



Etelä-Vantaan Shakkikerho

Syyskausi 2020

Avauspeli I

Avausaiheena on **Bogointialainen puolustus**, jossa musta yleensä vaihtaa tummaruutuiset lähetit jo pelin alkuvaiheessa. Tästä seuraa usein aktiivista peliä tummilla ruuduilla.

Ohjeita:

- 1) Edetään alkuasemasta harjoituspeliasemaan siirto kerrallaan.
- 2) Pelataan harjoituspelejä kuvion 2 asemasta.

Bogointialainen puolustus

1.d4 Rf6 2.c4 e6 3.Rf3 Lb4+ 4.Ld2 De7 5.g3 Rc6 6.Rc3 Lxc3 7.Lxc3 Re4 8.Tc1 0-0 9.Lg2 d6 10.0-0 e5 11.d5 Rxc3 12.Txc3 Rb8

Harjoituspeliasemassa...

Valkean tärkeät suunnitelmat:

- 1) Yrittää c4-c5 läpimurtoa sopivalla hetkellä.
- 2) Etsiä heikkouksia mustan kuningatarsivustalta.
- 3) Varoa mustan vastapeliä kuningassivustalla.

Mustan tärkeät suunnitelmat:

- 1) Etsiä vastapeliä kuningassivustalla esim. f7-f5-f4 idealla.
- 2) Kehittää kuningatarsivustan upseerit.
- 3) Torjua valkean uhkaukset kuningatarsivustalla.

Quang Liem Le-Arkadij Naiditsch

1.d4 Rf6 2.Rf3 e6 3.c4 Lb4+ 4.Ld2 De7 5.g3 Rc6 6.Rc3 Lxc3 7.Lxc3 Re4 8.Tc1 Rxc3 9.Txc3 d6 10.d5 Rb8 11.Lg2 e5 12.0-0 0-0 13.Dc2 a5 14.c5 Ra6 15.cxd6 cxd6 16.Tc1 Ld7 17.Rd2 b5 18.Dd1 a4 19.e3 f5 20.Rf3 Tfc8 21.Lf1 Txc3 22.Txc3 Rc5 23.L4 axb3 24.axb3 Re4 25.Tc7 Dd8 26.Dc2 b4 27.Kg2 Rc3 28.Tb7 Ta2 29.Dc1 Re4 30.Kg1 Txf2 31.Rh4 Ta2 32.Txb4 h6 33.Tb7 Kh7 34.L4 Rd2 35.Dc7 Dxh4 36.Le2 Rf3+ 37.Kf1 Dxh2 0-1

Käännä paperi, niin löydät
mielenkiintoisia taktiikkatehtäviä!

Kuvio 1



Bogointialainen puolustus,
valkean 4.siiro.

Kuvio 2:



Harjoituspeliasema,
valkean 13. siirto.

Siirtojen kirjaaminen/lukeminen:

- K = kuningas
- D = kuningatar
- T = torni
- L = lähetti
- R = ratsu
- pelkkä ruutu = sotilaan siirto
- x = nappula lyödään.
- 0-0 = lyhyt linna
- 0-0-0 = pitkä linna
- X = shakkimatti
- e4, d5,..., = ruutu, johon nappula liikkuu. Jos ruutuun voi liikkua useampi samanlainen nappula, merkataan myös lähtöruutu. Lähtöruudun voi merkata aina, jos haluaa (=pidempi merkitsemistapa).

Bogointialaisen puolustuksen taktisia tilanteita

Ohjeita:

1. Keksi paras siirto. Paras siirto tekee shakkimatin, voittaa materiaalia tai johtaa selvästi edulliseen asemaan. Siirto voi olla myös puolustus siirto, joka pelastaa häviöltä tai huonoon asemaan joutumiselta.
2. Ratkaisu voi olla yhden tai usemman siirron mittainen.
3. Laudan vieressä olevan neliön väri kertoo, kumpi on siirtovuorossa.
4. Jos tehtävä ei ratkea, kysy vinkkiä valmentajalta. Osa tehtävistä voi olla todella haastavia.

Kuvio 1



Kuvio 2



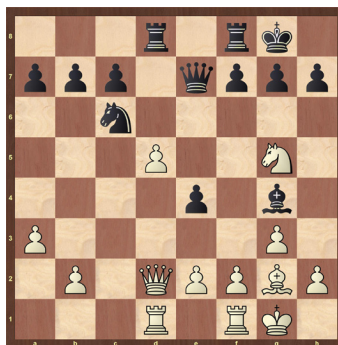
Kuvio 3



Kuvio 4



Kuvio 5



Kuvio 6



Kuvio 7



Kuvio 8



Kuvio 9

