



Etelä-Vantaan Shakkikerho

Syyskausi 2020

Avauspeli IV

Avausaiheena on **Italialaisen pelin Kaksiratsumuunnelma**, josta seuraa yleensä rauhallista asemapeliä tasaväkisin mahdollisuuksin.

Ohjeita:

- 1) Edetään alkuasemasta harjoituspeliasemaan siirto kerrallaan.
- 2) Pelataan harjoituspelejä kuvion 2 asemasta.

Italialainen peli, Kaksiratsumuunnelma 4.d3

1.e4 e5 2.Rf3 Rc6 3.Lc4 Rf6 4.d3 Le7 5.0-0 0-0 6.Te1 d6 7.a4 Ra5 8.La2 c5 9.c3 Rc6

Harjoituspeliasemassa...

Valkean tärkeät suunnitelmat:

- 1) Saada upseerit asemallisesti hyville paikoille.
- 2) Olla aktiivinen kuningatarsivustalla.
- 3) Hyödyntää d5-ruutuheikkoutta.

Mustan tärkeät suunnitelmat:

- 1) Valmistella vastahyökkäystä keskustassa tai kuningatarsivustalla.
- 2) Ennakoida valkean asemalliset suunnitelmat.
- 3) Pyrkiä vaihtamaan valkean vahva a2-lähetti heikentämättä omaa asemaa.

Etienne Bacrot – John Cox

1.e4 e5 2.Rf3 Rc6 3.Lc4 Rf6 4.d3 Le7 5.0-0 0-0 6.Te1 d6 7.a4 Ra5 8.La2 c5 9.Ra3 h6 10.Ld2 Rc6 11.c3 a6 12.h3 Tb8 13.b4 cxb4 14.cxb4 L5 15.axb5 axb5 16.Rc2 Le6 17.Lxe6 fxe6 18.d4 Dd7 19.Lc3 exd4 20.Rcxd4 d5 21.exd5 exd5 22.Rxc6 Dxc6 23.Txe7 Dxc3 24.Taa7 Re8 25.Re5 Td8 26.Rf7 Tc8 27.Rxh6+ Kh7 28.Rg4 Dc1 29.Dxc1 Txc1+ 30.Kh2 Kg6 31.Tab7 Tc4 1-0

Käännä paperi, niin löydät mielenkiintoisia taktiikkatehtäviä!

Kuvio 1



Kaksiratsumuunnelma, mustan 4.siiro.

Kuvio 2:



Harjoituspeliasema, valkean 10. siirto.

Siirtojen kirjaaminen/lukeminen:

K = kuningas
D = kuningatar
T = torni
L = lähetti
R = ratsu
pelkkä ruutu = sotilaan siirto
x = nappula lyödään.
0-0 = lyhyt linna
0-0-0 = pitkä linna
X = shakkimatti
e4, d5,..., = ruutu, johon nappula liikkuu. Jos ruutuun voi liikkua useampi samanlainen nappula, merkataan myös lähtöruutu. Lähtöruudun voi merkata aina, jos haluaa (=pidempi merkitsemistapa).

Kaksiratsumuunnelman taktisia tilanteita

Ohjeita:

1. Keksi paras siirto. Paras siirto tekee shakkimatin, voittaa materiaalia tai johtaa selvästi edulliseen asemaan. Siirto voi olla myös puolustus siirto, joka pelastaa häviöltä tai huonoon asemaan joutumiselta.
2. Ratkaisu voi olla yhden tai usemman siirron mittainen.
3. Laudan vieressä olevan neliön väri kertoo, kumpi on siirtovuorossa.
4. Jos tehtävä ei ratkea, kysy vinkkiä valmentajalta. Osa tehtävistä voi olla todella haastavia.

Kuvio 1



Kuvio 2



Kuvio 3



Kuvio 4



Kuvio 5



Kuvio 6



Kuvio 7



Kuvio 8



Kuvio 9

