



Etelä-Vantaan Shakkikerho

Kevätkausi 2020

Avauspeli V

Avausaiheena on **Hollantilainen puolustus**, jossa musta aloittaa rohkeasti f-sotilaalla. Avausta ei kuitenkaan saa aliarvioida. Avaus johtaa yleensä omaperäisiin ja teräviin asemiin.

Ohjeita:

- 1) Edetään alkuasemasta harjoituspeliasemaan siirto kerrallaan.
- 2) Pelataan harjoituspelejä kuvion 2 asemasta.

Hollantilainen puolustus, Leningrad-muunnelma

1.d4 f5 2.Rf3 Rf6 3.g3 g6 4.Lg2 Lg7 5.0-0 0-0 6.b3 d6 7.Lb2 c6 8.c4 Ra6 9.Rbd2

Harjoituspeliasemassa...

Valkean tärkeät suunnitelmat:

- 1) Päästä avaamaan e-linja pelaamalla e2-e4.
- 2) Hyödyntää e6-ruudun heikkoutta.
- 3) Estää mustan e7-e5 läpimurto keskustassa.

Mustan tärkeät suunnitelmat:

- 1) Pyrkii pelaamaan e7-e5.
- 2) Varoa e-linjan avautumista.
- 3) Musta voi etsiä vastapeliä molemmilta sivustoilta esim. b7-b5 tai g6-g5

Alexei Shirov – Evgeny Bareev

1.Rf3 f5 2.g3 Rf6 3.Lg2 g6 4.0-0 Lg7 5.d4 0-0 6.b3 d6 7.Lb2 c6 8.Rbd2 Ra6
9.c4 e5 10.dxe5 Rd7 11.La3 Rxe5 12.Rxe5 Lxe5 13.Rf3 Lxa1 14.Dxa1 Rc5
15.Td1 Df6 16.Dc1 De7 17.Lb2 Re4 18.De3 Le6 19.Dd4 Kf7 20.h4 Tad8
21.Rg5+ Rxg5 22.hxg5 Td7 23.f4 Dd8 24.Kf1 c5 25.Dc3 Te7 26.Lxb7 Db6
27.Lf3 a5 28.Td3 a4 29.Lxa4 Da6 30.Te3 Ke8 31.Db3 Kf7 32.Lf6 Tee8 33.Txe6
Txe6 34.Ld5 Tfe8 35.a5 Kf8 36.Lxe6 Txe6 37.Db8+ Kf7 38.Dc7+ 1-0

Kuvio 1



Hollantilainen puolustus,
valkean 2.siiro.

Kuvio 2:



Harjoituspeliasema,
mustan 9. siirto.

Siirtojen kirjaaminen/lukeminen:

K = kuningas
D = kuningatar
T = torni
L = lähetti
R = ratsu
pelkkä ruutu = sotilaan siirto
x = nappula lyödään.
0-0 = lyhyt linna
0-0-0 = pitkä linna
X = shakkimatti
e4, d5,..., = ruutu, johon nappula liikkuu. Jos ruutuun voi liikkua useampi samanlainen nappula, merkataan myös lähtöruutu. Lähtöruudun voi merkata aina, jos haluaa (=pidempi merkitsemistapa).

Käännä paperi, niin löydät
mielenkiintoisia taktiikkatehtäviä!

Hollantilaisen puolustuksen taktisia tilanteita

Ohjeita:

1. Keksi paras siirto. Paras siirto tekee shakkimatin, voittaa materiaalia tai johtaa selvästi edulliseen asemaan. Siirto voi olla myös puolustussiiro, joka pelastaa häviöltä tai huonoon asemaan joutumiselta.
2. Ratkaisu voi olla yhden tai usemman siirron mittainen.
3. Laudan vieressä olevan neliön väri kertoo, kumpi on siirtovuorossa.
4. Jos tehtävä ei ratkea, kysy vinkkiä valmentajalta. Osa tehtävistä voi olla todella haastavia.

Kuvio 1



Kuvio 2



Kuvio 3



Kuvio 4



Kuvio 5



Kuvio 6



Kuvio 7



Kuvio 8



Kuvio 9

