



# Etelä-Vantaan Shakkikerho

## Kevätkausi 2020

### Avauspeli III

Avausaiheena on **Sisilialaisen puolustuksen Kiihdytetty Lohikäärme**, joka johtaa terävään peliin. Avaus sisältää paljon sekä taktisia, että asemallisia jatkoja.

- 1) Edetään alkuasemasta harjoituspeliasemaan siirto kerrallaan.
- 2) Pelataan harjoituspelejä kuvion 2 asemasta.

### Kiihdytetty Lohikäärme

1.e4 c5 2.Rf3 g6 3.d4 cxd4 4.Rxd4 Rc6 5.c4 Rf6 6.Rc3 d6 7.Le2 Rxd4 8.Dxd4 Lg7 9.Le3 0-0 10.Dd2 a5 11.0-0 a4 12.f3 Da5

### Harjoituspeliasemassa...

#### Valkean tärkeät suunnitelmat:

- 1) Pyrkiä edulliseen loppupeliin pelaamalla sopivalla hetkellä Rc3-d5
- 2) Hyödyntää tilaetua.
- 3) Välttää tummaruutuisten lähettien vaihtokauppaa.

#### Mustan tärkeät suunnitelmat:

- 1) Olla valmiina valkean Rc3-d5 siirron varalta.
- 2) Pyrkiä hallitsemaan aseman tummia ruutuja vaihtamalla kyseiset lähetit.
- 3) Varoa mahdollisesti avautuvaa c-linjaa valkean tornien varalta.

### Mariano Ortega Amarelle - Eduardo Iturrizaga Bonelli

1.e4 c5 2.Rf3 g6 3.d4 cxd4 4.Rxd4 Rc6 5.c4 Rf6 6.Rc3 d6 7.Le2 Rxd4 8.Qxd4 Lg7 9.Le3 0-0 10.Qd2 a5 11.0-0 a4 12.f3 Qa5 13.Tac1 Le6 14.Tfd1 Tfc8 15.Rb5 Rd7 16.Lf1 Rc5 17.Qf2 Lf6 18.g4 Ld7 19.Td2 Lxb5 20.cxb5 a3 21.b3 Lc3 22.Tdc2 Lb2 23.Td1 Rxb3 24.Txc8+ Txc8 25.axb3 Qc3 26.Lc4 a2 27.Ld4 Qxd4 0-1

Käännä paperi, niin löydät  
mielenkiintoisia taktiikkatehtäviä!

Kuvio 1



Kiihdytetty Lohikäärme,  
valkean 5. siirto.

Kuvio 2:



Harjoituspeliasema,  
valkean 13. siirto.

#### Siirtojen kirjaaminen/lukeminen:

K = kuningas  
D = kuningatar  
T = torni  
L = lähetti  
R = ratsu  
pelkkä ruutu = sotilaan siirto  
x = nappula lyödään.  
0-0 = lyhyt linna  
0-0-0 = pitkä linna  
X = shakkimatti  
e4, d5,... = ruutu, johon nappula liikkuu. Jos ruutuun voi liikkua useampi samanlainen nappula, merkataan myös lähtöruutu. Lähtöruudun voi merkata aina, jos haluaa (=pidempi merkitsemistapa).

# Kiihdytetyn lohikäärmeen taktisia tilanteita

Ohjeita:

1. Keksi paras siirto. Paras siirto tekee shakkimatin, voittaa materiaalia tai johtaa selvästi edulliseen asemaan. Siirto voi olla myös puolustus siirto, joka pelastaa häviöltä tai huonoon asemaan joutumiselta.
2. Ratkaisu voi olla yhden tai useamman siirron mittainen.
3. Laudan vieressä olevan neliön väri kertoo, kumpi on siirtovuorossa.
4. Jos tehtävä ei ratkea, kysy vinkkiä valmentajalta. Osa tehtävistä voi olla todella haastavia.

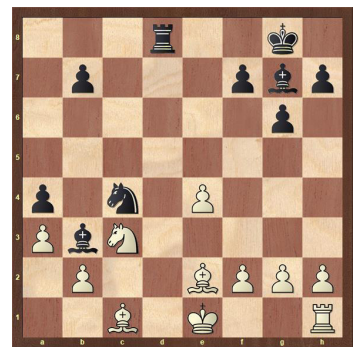
Kuvio 1



Kuvio 2



Kuvio 3



Kuvio 4



Kuvio 5



Kuvio 6



Kuvio 7



Kuvio 8



Kuvio 9

