



Etelä-Vantaan Shakkikerho

Kevätkausi 2020

Mestarin peli II

Seurataan mestarin ja haastajan peliä. Tehtävänäsi on joko yksin tai parin kanssa valita mestarin oikeat siirrot aina kun peli pysähtyy. Sinulla on yleensä kaksi tai kolme eri siirtovaihtoehtoa valittavana. Jos keksit mestarin siirron, niin saat siitä viisi pistettä. Toiseksi parhaasta siirrosta saat kolme pistettä ja kolmannesta vaihtoehdosta yhden pisteen.

Haastaja-Mestari

Kuvio 1



Kuvio 2



Kuvio 3



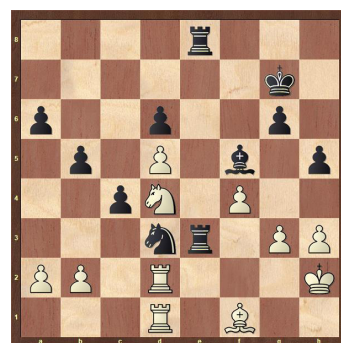
Kuvio 4



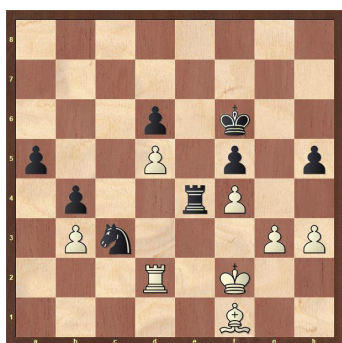
Kuvio 5



Kuvio 6



Kuvio 7



Taktisia tilanteita mestarin pelistä

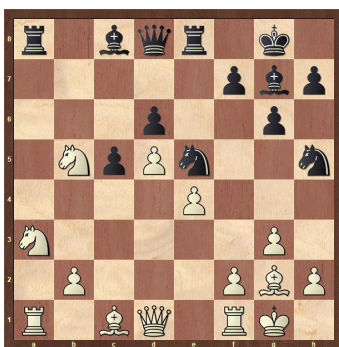
Ohjeita:

1. Keksi paras siirto. Paras siirto tekee shakkimatin, voittaa materiaalia tai johtaa selvästi edulliseen asemaan. Siirto voi olla myös puolustussiiro, joka pelastaa häviöltä tai huonoon asemaan joutumiselta.
2. Ratkaisu voi olla yhden tai usemman siirron mittainen.
3. Laudan vieressä olevan neliön väri kertoo, kumpi on siirtovuorossa.
4. Jos tehtävä ei ratkea, kysy vinkkiä valmentajalta. Osa tehtävistä voi olla todella haastavia.

Kuvio 1



Kuvio 2



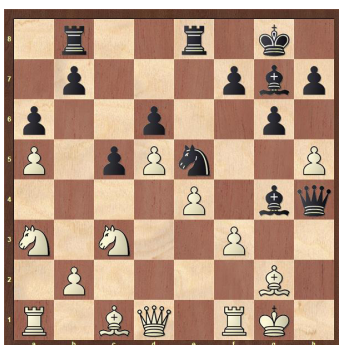
Kuvio 3



Kuvio 4



Kuvio 5



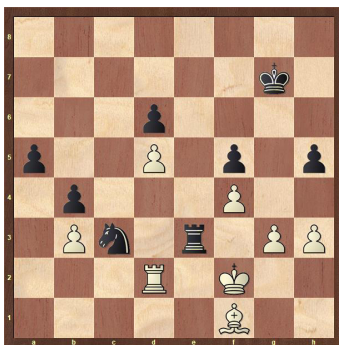
Kuvio 6



Kuvio 7



Kuvio 8



Kuvio 9

