



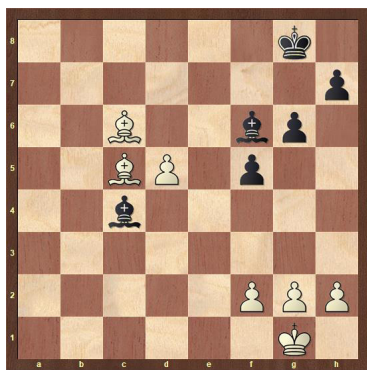
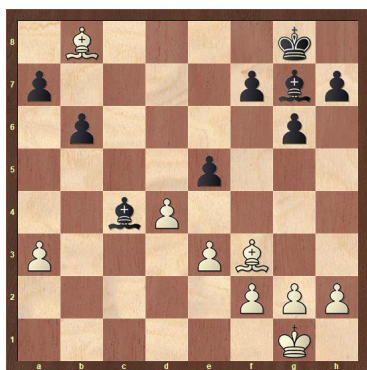
Etelä-Vantaan Shakkikerho

Kevätkausi 2020

Käytännön loppupeli - kevyet upseerit



Tässä loppupelissä on huomion arvoista se, että valkean lähetit ovat sijoittuneet hyvin hyökäten mustan kuningatarsivustan sotilaita vastaan. Valkealla on myös vahva keskusta, joka rajoittaa mustan lähettien liikkeitä. Valkean a-sotilas on erakkosotilas ja siten valkean heikko piste. Mustalla on myös sotilasennemistö kuningatarsivustalla ja siten mahdollisuus vapaasotilaaseen. Aloitusasemassa mustan suora uhkaus on lyödä lähetillä valkean a-sotilas pois. **1.Lc7!** Valkea onnistuu ensin heikentämään mustan sotilaita. 1.a3 Ld7! 2.Lb8 Rc6 3.Lxc6 Lxc6 4.Lxa7 e5! 5.dxe5 Lxe5 ja mustalla on kompensatiota sotilaasta vahvan lähettiparin ansiosta. **1...b6** Jos musta pelaa 1...Rc4? 2.Rxc4 Lxc4 3.Lxb7 Lxa2 4.La6! ja musta menettää a-sotilaansa. **2.a3 Rc4** Tiukempaa vastarintaa olisi tarjonnut siirto 2...Ld7 3.Lb8 Rc6 4.Lxc6 Lxc6 5.Lxa7 b5 6.f4! (Estää e7-e5 siirron) 6...f6 7.f3 Kf7 8.Kf2 valkean pienin eduin. **3.Rxc4 Lxc4 4.Lb8!** Mustan g7-lähetti on poissa pelistä, joten valkea pääsee hyökkäämään ylivoimalla mustan sotilaita vastaan. **4...e5** Musta ei pystynyt enää pelastamaan sotilaita. 4...a6 5.Lc7 b5 6.Lb7 valkean selvin eduin. Pelisiirrolla musta etsii vastapeliä valkean a-sotilasta vastaan, ideana on pelata Lg7-f8. Nyt valkealla on vaikea valinta. Valkea voi lyödä e5:een joka ratsulla tai sotilaalla. Myös a-sotilaan lyönti on mahdollinen. Valkean täytyy nyt valita siirto, jossa edun kasvattaminen on todennäköisintä. Toisin sanoen valkean täytyy arvioida mahdolliset asemat oikein! **5.Lxa7!** Valkea valitsee oikein. Tässä jatkossa valkealle jää tuettu vapaasotilas ja ennen kaikkea mustan vastapeli on olematon. Päästään pelaamaan siis vain kahdesta lopputuloksesta. Joko valkea voittaa tai peli päättyy tasan. Oikein miellyttävä tilanne valkean kannalta. Jos valkea olisi pelannut 5.Lxe5 Lxe5 6.dxe5 a5! ja mustalla olisi ollut vaarallista vastapeliä nopeasti etenevän sotilasennemistön ansiosta. Jos taas valkea olisi pelannut 5.dxe5 b5 6.Lxa7 Lf8 ja musta voittaa valkean a-sotilaan ja saa näin vaarallisen vapaasotilaan. Molemmissa jatkoissa valkea säilyttää tarkalla pelillä edun, mutta käytännön pelissä tilanne olisi ollut vaarallinen mustan vapaasotilaan vuoksi. Jos valkea ei löydä parhaita siirtoja, mustan vapaasotilas saattaa johtaa jopa mustan etuun. **5...exd4 6.exd4 Lf8** Musta ei voita sotilasta takaisin jatkossa 6...Lxd4 7.a4! sillä valkea voittaa mustan b-sotilaan pakottavasti, uhkaus on a4-a5. **7.Lxb6 Lxa3 8.Lc5 Lb2** Lähettien vaihto olisi ollut valkealle edullinen 8...Lxc5 dxc5 valkean selvin eduin. **9.Lc6 f5 10.d5 Lf6 11.f4!** Sotilas ottaa mustan lähetiltä pois tärkeän e5-ruudun ja nyt valkea tuo kuninkaansa mukaan peliin. Tarkalla pelillä valkean pitäisi saada d-sotilas etenemään. Valkean kannattaa myös sopivalla hetkellä vaihtaa ainakin yhdet lähetit jos mahdollista. Loppuaseman arvio on ilman muuta valkean selvä etu.



Loppupelitaktiikkaa

Merkkaa nuolella paras siirto.

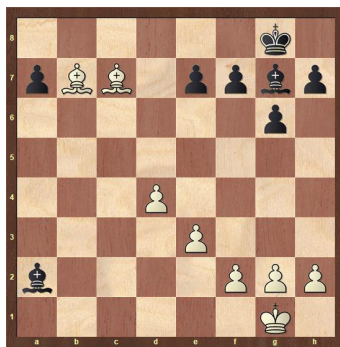
Paras siirto voittaa pakottavasti materiaalia, tekee shakkimatin tai johtaa muuten voittoasemaan. Paras siirto voi olla myös puolustussiiirto, joka pelastaa häviöltä.

Ratkaisujen ideat ovat yleensä muutaman siirron pituisia, mutta joskus jopa enemmän.

Kuvio 1



Kuvio 2



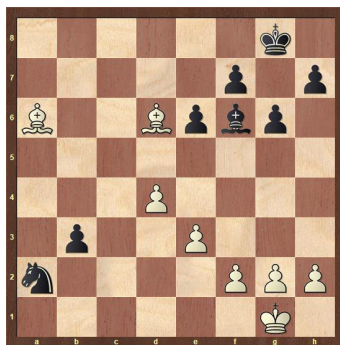
Kuvio 3



Kuvio 4



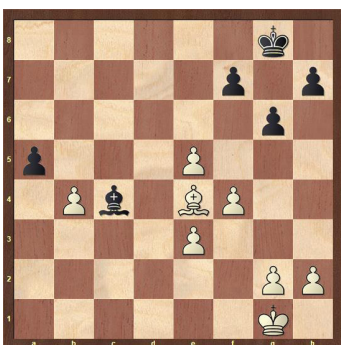
Kuvio 5



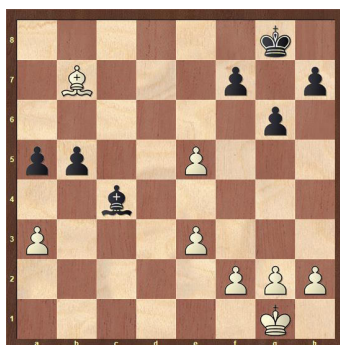
Kuvio 6



Kuvio 7



Kuvio 8



Kuvio 9

