



Etelä-Vantaan Shakkikerho

Kevätkausi 2020

Avauspeli I

Avasaiheena on **Ranskalaisen puolustuksen Etenemismuunnelma**, joka johtaa usein suljettuihin asemiin. Sotilasasemien ja yleensäkin asemapelin ymmärtäminen on tällöin erittäin tärkeää.

- 1) Edetään alkuasemasta harjoituspeliasemaan siirto kerrallaan.
- 2) Pelataan harjoituspelejä kuvion 2 asemasta.

Ranskalainen puolustus, Etenemismuunnelma

1.e4 e6 2.d4 d5 3.e5 c5 4.c3 Rc6 5.Rf3 Ld7 6.Le2 Rge7 7.0-0 Rg6

Harjoituspeliasemassa...

Valkean tärkeät suunnitelmat:

- 1) Saada upseerien kehitys päätökseen.
- 2) Hyödyntää tilaetua.
- 3) Olla valmiina mustan vastaiskun f7-f6 varalta.

Mustan tärkeät suunnitelmat:

- 1) Huolehtia kuninkaan turvallisuudesta.
- 2) Pelata sopivalla hetkellä f7-f6 vastaisku.
- 3) Löytää tilan puutteesta huolimatta upseereille toimivat paikat.

Dirk Langschmidt – Georg Pyrich

1.e4 e6 2.d4 d5 3.e5 c5 4.c3 Rc6 5.Rf3 Ld7 6.Le2 Rge7 7.0-0 Rg6 8.Le3 Le7 9.Rbd2 0-0 10.a3 cxd4 11.cxd4 f6 12.exf6 Lxf6 13.b4 Rce7 14.Rb3 b6 15.Tc1 Rf5 16.Dd3 De7 17.Tc7 Dd6 18.Tfc1 e5 19.Da6 e4 20.Rfd2 Rxe3 21.fxe3 Lg5 22.Rf1 Txf1+ 23.Lxf1 Lxe3+ 24.Kh1 Lxc1 25.Txc1 Tf8 26.Dxa7 Df6 27.h3 Lxh3 28.gxh3 Df3+ 29.Lg2 Dxb3 30.Tc7 Dd1+ 31.Kh2 Dxd4 32.Db7 Rh4 0-1

Käännä paperi, niin löydät
mielenkiintoisia taktiikkatehtäviä!

Kuvio 1



Ranskalainen puolustus,
mustan 4.siiirto.

Kuvio 2:



Harjoituspeliasema,
valkean 8. siirto.

Siirtojen kirjaaminen/lukeminen:

K = kuningas
D = kuningatar
T = torni
L = lähetti
R = ratsu
pelkkä ruutu = sotilaan siirto
x = nappula lyödään.
0-0 = lyhyt linna
0-0-0 = pitkä linna
X = shakkimatti
e4, d5,..., = ruutu, johon nappula liikkuu. Jos ruutuun voi liikkua useampi samanlainen nappula, merkataan myös lähtöruutu. Lähtöruudun voi merkata aina, jos haluaa (=pidempi merkitsemistapa).

Ranskalaisen puolustuksen taktisia tilanteita

Ohjeita:

1. Keksi paras siirto. Paras siirto tekee shakkimatin, voittaa materiaalia tai johtaa selvästi edulliseen asemaan. Siirto voi olla myös puolustus siirto, joka pelastaa häviöltä tai huonoon asemaan joutumiselta.
2. Ratkaisu voi olla yhden tai usemman siirron mittainen.
3. Laudan vieressä olevan neliön väri kertoo, kumpi on siirtovuorossa.
4. Jos tehtävä ei ratkea, kysy vinkkiä valmentajalta. Osa tehtävistä voi olla todella haastavia.

Kuvio 1



Kuvio 2



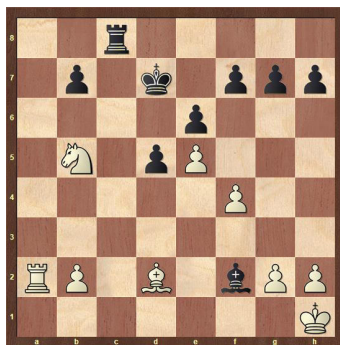
Kuvio 3



Kuvio 4



Kuvio 5



Kuvio 6



Kuvio 7



Kuvio 8



Kuvio 9

