



Etelä-Vantaan Shakkikerho

Syyskausi 2019

Avauspeli VI

Avausaiheena on Englantilaisen avauksen käänteinen Dragon, joka johdtaa erittäin taktisiin asemiin.

- 1) Edetään alkuasemasta harjoituspeliasemaan siirto kerrallaan.
- 2) Pelataan harjoituspelejä kuvion 2 asemasta.

Englantilainen avaus, Käänteinen Dragon

1.c4 e5 2.Rc3 Rf6 3.g3 d5 4.cxd5 Rxd5 5.Lg2 Rb6 6.Rf3 Rc6 7.0-0 Le7 8.a3 0-0 9.b4 Le6 10.Tb1 f6 11.d3

Harjoituspeliasemassa...

Valkean tärkeät suunnitelmat:

- 1) Hyödyntää puoliavointa c-linjaa.
- 2) Ratsumanööverit Re4-c5 ja Ra4-c5 ovat tyypillisiä.
- 3) Mustan kuningatrsivustan sotilaat ovat hyviä hyökkäyskohteita.

Mustan tärkeät suunnitelmat:

- 1) Pyrkiä vaihtamaan valkean vahva g2-lähetti pois.
- 2) Varoa päästämästä valkean ratsua edullisesti c5-ruutuun.
- 3) Hyödyntää puoliavointa d-linjaa.

Shardul Gagare - Santosh Gujrathi Vidit

1.c4 e5 2.g3 Rf6 3.Lg2 d5 4.cxd5 Rxd5 5.Rc3 Rb6 6.Rf3 Rc6 7.0-0 Le7 8.a3 0-0 9.b4 Le6 10.Tb1 f6 11.d3 a5 12.b5 Rd4 13.Rd2 Dc8 14.e3 Rf5 15.Dc2 Td8 16.Lb2 a4 17.Tfc1 Rd6 18.Rde4 Lb3 19.De2 Rf7 20.Rd2 Le6 21.Rc4 Rxc4 22.dxc4 c6 23.bxc6 bxc6 24.Rd5 Lc5 25.Rb4 Lg4 26.f3 Lf5 27.Ta1 De6 28.Lc3 e4 29.f4 Td3 30.Ld2 Rd6 31.Rxd3 exd3 32.Df3 Le4 33.Df2 Lxg2 34.Dxg2 Re4 35.Kh1 Tb8 36.Lb4 Lxb4 37.axb4 Txb4 38.c5 d2 39.Td1 Dd5 40.Kg1 Dxc5 41.De2 Tb3 42.Txd2 Txe3 43.Td8+ Kf7 44.Da2+ Ke7 45.Te8+ Kxe8 46.Dg8+ Kd7 47.Dxg7+ Kc8 48.Kh1 Rd6 49.Td1 Dc2 50.Df8+ Re8 0-1

Kuvio 1



Englantilainen avaus, Käänteinen Dragon, valkean 3.siirto.

Kuvio 2:



Harjoituspeliasema, mustan 11. siirto.

Siirtojen kirjaaminen/lukeminen:

K = kuningas
D = kuningatar
T = torni
L = lähetti
R = ratsu
pelkkä ruutu = sotilaan siirto
x = nappula lyödään.
0-0 = lyhyt linna
0-0-0 = pitkä linna
X = shakkimatti
e4, d5,..., = ruutu, johon nappula liikkuu. Jos ruutuun voi liikkua useampi samanlainen nappula, merkataan myös lähtöruutu. Lähtöruudun voi merkata aina, jos haluaa (=pidempi merkitsemistapa).

Käännä paperi, niin löydät mielenkiintoisia taktiikkatehtäviä!

Englantilaisen avauksen taktisia tilanteita

Ohjeita:

1. Keksi paras siirto. Paras siirto tekee shakkimatin, voittaa materiaalia tai johtaa selvästi edulliseen asemaan. Siirto voi olla myös puolustus siirto, joka pelastaa häviöltä tai huonoon asemaan joutumiselta.
2. Ratkaisu voi olla yhden tai usemman siirron mittainen.
3. Laudan vieressä olevan neliön väri kertoo, kumpi on siirtovuorossa.
4. Jos tehtävä ei ratkea, kysy vinkkiä valmentajalta. Osa tehtävistä voi olla todella haastavia.

Kuvio 1



Kuvio 2



Kuvio 3



Kuvio 4



Kuvio 5



Kuvio 6



Kuvio 7



Kuvio 8



Kuvio 9

