



Etelä-Vantaan Shakkikerho

Syyskausi 2019

Avauspeli I

Avausaiheena on **Espanjalaisen pelin Marshall-gambiitti**, jossa musta uhraa sotilaan ja saa korvaukseksi vaarallisen hyökkäyksen valkean kuningasta vastaan.

Ohjeita:

- 1) Edetään alkuasemasta harjoituspeliasemaan siirto kerrallaan.
- 2) Pelataan harjoituspelejä kuvion 2 asemasta.

Espanjalainen peli, Marshall-gambiitti

1.e4 e5 2.Rf3 Rc6 3.Lb5 a6 4.La4 Rf6 5.0-0 Le7 6.Te1 b5 7.Lb3 0-0 8.c3 d5 9.exd5 Rxd5 10.Rxe5 Rxe5 11.Txe5 c6 12.d4 Ld6 13.Te1 Dh4 14.g3 Dh3

Harjoituspeliasemassa...

Valkean tärkeät suunnitelmat:

- 1) Turvata kuningasasema.
- 2) Suorittaa kehitys loppuun.
- 3) Realisoida sotilaan etu.

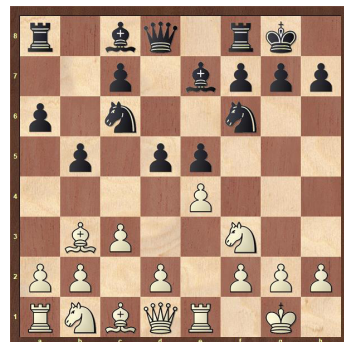
Mustan tärkeät suunnitelmat:

- 1) Etsiä hyökkäysmahdollisuuksia valkean kuningasta vastaan.
- 2) Välttää kuningarten vaihtumista.
- 3) Saada tornit mukaan hyökkäykseen.

Alexei Shirov – Lev Aronian

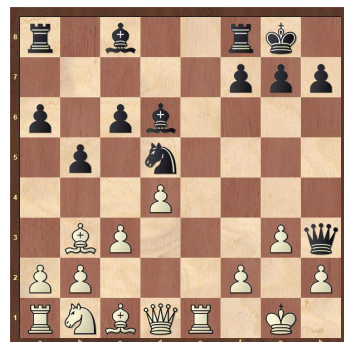
1.e4 e5 2.Rf3 Rc6 3.Lb5 a6 4.La4 Rf6 5.0-0 Le7 6.Te1 b5 7.Lb3 0-0 8.c3 d5 9.exd5 Rxd5 10.Rxe5 Rxe5 11.Txe5 c6 12.d4 Ld6 13.Te1 Dh4 14.g3 Dh3 15.Le3 Lg4 16.Dd3 Tae8 17.Rd2 Dh5 18.a4 Te6 19.axb5 axb5 20.Rf1 Lf5 21.Dd2 Lh3 22.Ld1 Dg6 23.Lf3 Df5 24.Lh1 Tfe8 25.Te2 h5 26.Dc2 Dg4 27.Tee1 h4 28.Dd1 Df5 29.Df3 Dg6 0-1

Kuvio 1



Marshall-gambiitti,
valkean 9.siiirto.

Kuvio 2:



Harjoituspeliasema,
valkean 15. siirto.

Siirtojen kirjaaminen/lukeminen:

K = kuningas
D = kuningatar
T = torni
L = lähetti
R = ratsu
pelkkä ruutu = sotilaan siirto
x = nappula lyödään.
0-0 = lyhyt linna
0-0-0 = pitkä linna
X = shakkimatti
e4, d5,..., = ruutu, johon nappula liikkuu. Jos ruutuun voi liikkua useampi samanlainen nappula, merkataan myös lähtöruutu. Lähtöruudun voi merkata aina, jos haluaa (=pidempi merkitsemistapa).

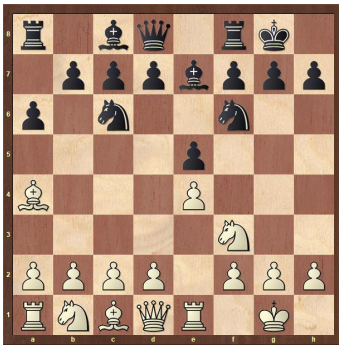
Käännä paperi, niin löydät
mielenkiintoisia taktiikkatehtäviä!

Marshall-gambiitin taktisia tilanteita

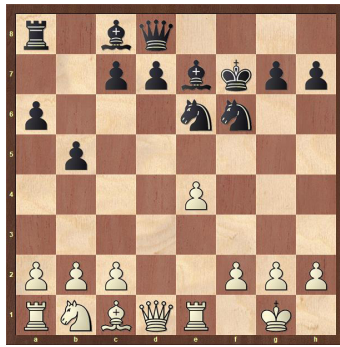
Ohjeita:

1. Keksi paras siirto. Paras siirto tekee shakkimatin, voittaa materiaalia tai johtaa selvästi edulliseen asemaan. Siirto voi olla myös puolustus siirto, joka pelastaa häviöltä tai huonoon asemaan joutumiselta.
2. Ratkaisu voi olla yhden tai useamman siirron mittainen.
3. Laudan vieressä olevan neliön väri kertoo, kumpi on siirtovuorossa.
4. Jos tehtävä ei ratkea, kysy vinkkiä valmentajalta. Osa tehtävistä voi olla todella haastavia.

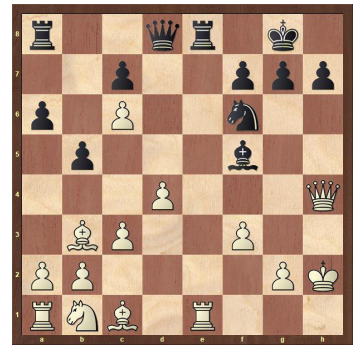
Kuvio 1



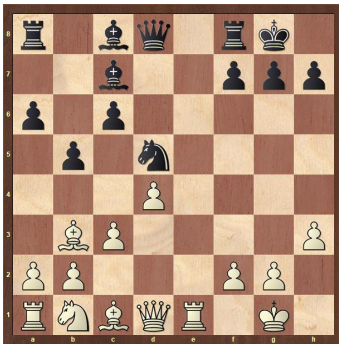
Kuvio 2



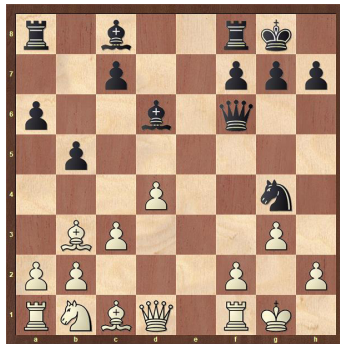
Kuvio 3



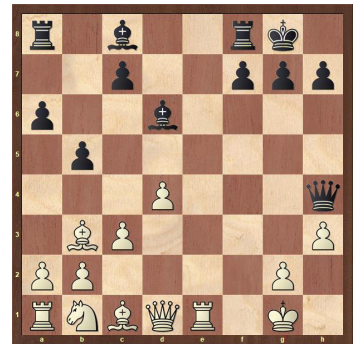
Kuvio 4



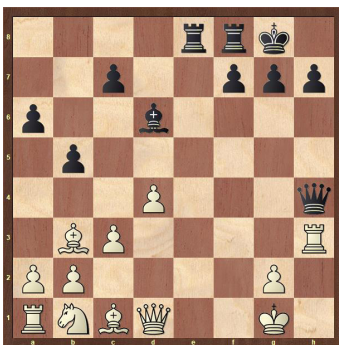
Kuvio 5



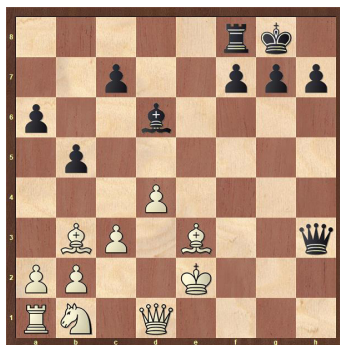
Kuvio 6



Kuvio 7



Kuvio 8



Kuvio 9

