



Etelä-Vantaan Shakkikerho

Kevätkausi 2019

Avauspeli III

Avasaiheena on Nimzo-intialainen puolustus, jossa musta usein luopuu lähettiparista saadakseen valkealle rikkonaisen sotilasaseman.

Ohjeita:

- 1) Edetään alkuasemasta harjoituspeliasemaan siirto kerrallaan.
- 2) Pelataan harjoituspelejä kuvion 2 asemasta.

Nimzo-intialainen puolustus

1.d4 Rf6 2.c4 e6 3.Rc3 Lb4 4.e3 c5 5.Rge2 cxd4 6.exd4 d5 7.a3 Le7 8.Rf4 dxc4 9.Lxc4 0-0 10.0-0 Rc6 11.Le3 (kuvio 2, harjoituspeliasema)

Harjoituspeliasemassa...

Valkean tärkeät suunnitelmat:

- 1) Oikein ajoitettu d4-d5 läpimurto.
- 2) Hyökätä upseereilla mustan kuningasta vastaan.
- 3) Saada tornit nopeasti mukaan peliin.

Mustan tärkeät suunnitelmat:

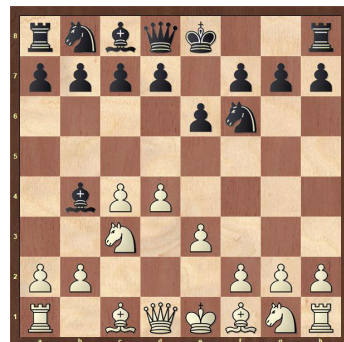
- 1) Yrittää estää valkean d4-d5 läpimurtoa.
- 2) Suorittaa upseerien kehitys loppuun.
- 3) Varoa valkean hyökkäystä mustan kuningasta vastaan.

Turnauspeliesimerkki:

Danilo Milanovic-Gojko Laketic

1.d4 Rf6 2.c4 e6 3.Rc3 Lb4 4.e3 c5 5.Rge2 cxd4 6.exd4 d5 7.a3 Le7 8.Rf4 Rc6 9.Le3 dxc4 10.Lxc4 0-0 11.0-0 e5 12.dxe5 Rxe5 13.La2 Rfg4 14.Ld2 Lc5 15.h3 Dh4 16.Re4 Lb6 17.Db3 Le6 18.Rxe6 fxe6 19.Lg5 Dh5 20.hxg4 Rxg4 21.Dh3 Dxh3 22.gxh3 Re5 23.Kg2 Rd3 24.Tad1 Rxb2 25.Td7 Kh8 26.Lc1 1-0

Kuvio 1



Nimzo-intialainen puolustus, mustan 4.siiirto.

Kuvio 2:



Harjoituspeliasema, mustan 11. siirto.

Siirtojen kirjaaminen/lukeminen:

K = kuningas
D = kuningatar
T = torni
L = lähetti
R = ratsu
pelkkä ruutu = sotilaan siirto
x = nappula lyödään.
0-0 = lyhyt linna
0-0-0 = pitkä linna
X = shakkimatti
e4, d5,... = ruutu, johon nappula liikkuu. Jos ruutuun voi liikkua useampi samanlainen nappula, merkataan myös lähtöruutu. Lähtöruudun voi merkata aina, jos haluaa (=pidempi merkitsemistapa).

Käännä paperi, niin löydät mielenkiintoisia taktiikkatehtäviä!

Nimzo-intialaisen puolustuksen taktisia tilanteita

Ohjeita:

1. Keksi paras siirto. Paras siirto tekee shakkimatin, voittaa materiaalia tai johtaa selvästi edulliseen asemaan. Siirto voi olla myös puolustussiiirto, joka pelastaa häviöltä tai huonoon asemaan joutumiselta.
2. Ratkaisu voi olla yhden tai usemman siirron mittainen.
3. Laudan vieressä olevan neliön väri kertoo, kumpi on siirtovuorossa.
4. Jos tehtävä ei ratkea, kysy vinkkiä valmentajalta. Osa tehtävistä voi olla todella haastavia.

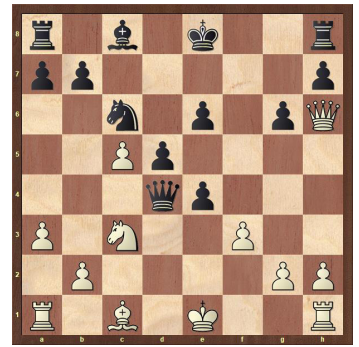
Kuvio 1



Kuvio 2



Kuvio 3



Kuvio 4



Kuvio 5



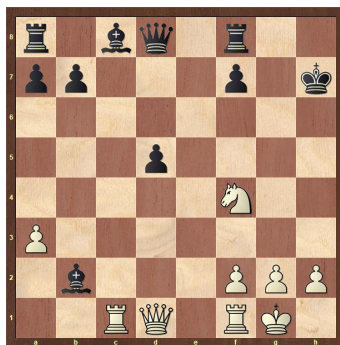
Kuvio 6



Kuvio 7



Kuvio 8



Kuvio 9

