



Etelä-Vantaan Shakkikerho

Kevätkausi 2019

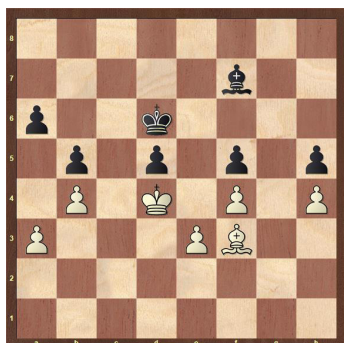
L vs. L -loppupeli

Kuvioissa on loppupelitalanteita. Tehtäväsi on arvioida yksin tai parin kanssa, kummalla on parempi asema. Asema voi olla myös tasapainossa, jolloin molemmilla on tasaiset mahdollisuudet. Aseman arvioinnin jälkeen pelaamme asemista harjoituspelejä

L vs. L -asemissa tärkeimmät ideat ovat:

- 1) Huono lähetti = lukkiutuneet sotilaat liikkumavärillä, hyvä lähetti = lukkiutuneet sotilaat eri värillä.
- 2) Yleensä korotusidea on paras keino voittaa. Ensimmäinen täytyy kuitenkin voittaa sotilas tai tehdä vapaasotilas.
- 3) Samalla värillä kulkevat lähetit vaihtuvat helposti, siksi on tärkeää arvioida mahdollisia sotilasloppupelejä.
- 4) Heikomman osapuolen yleisin puolustusidea on lähettien uhraaminen vastustajan viimeiseen sotilaaseen.
- 5) Vahvempi osapuoli voi hyödyntää siirtopakkoa ja lähettien vaihtoideaa.
- 6) Kuninkaiden aktiivisuus on usein ratkaiseva tekijä.

Kuvio 1



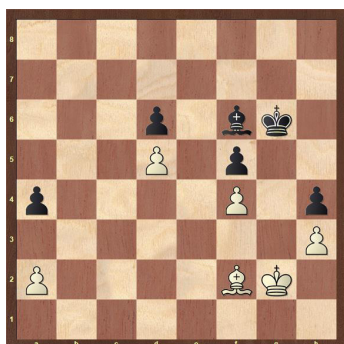
Kuvio 2



Kuvio 3



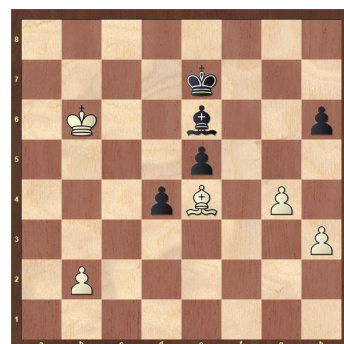
Kuvio 4



Kuvio 5



Kuvio 6



Käännä paperi, niin löydät
mielenkiintoisia taktiikkatehtäviä!

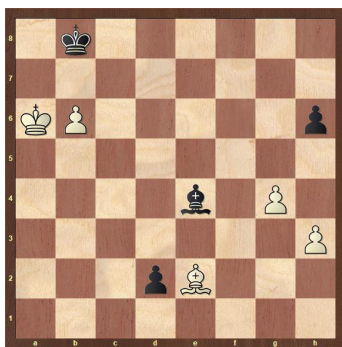
Loppupelitaktiikkaa

Merkaa nuolella paras siirto.

Paras siirto voittaa pakottavasti materiaalia, tekee shakkimatin tai johtaa muuten voittoasemaan. Paras siirto voi olla myös puolustussiiirto, joka pelastaa häviöltä.

Ratkaisujen ideat ovat yleensä muutaman siirron pituisia, mutta joskus jopa enemmän.

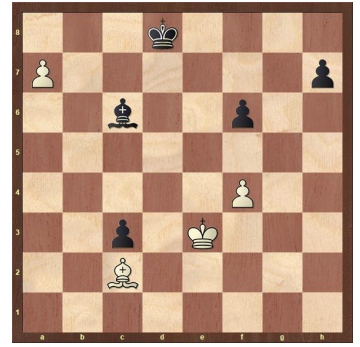
Kuvio 1



Kuvio 2



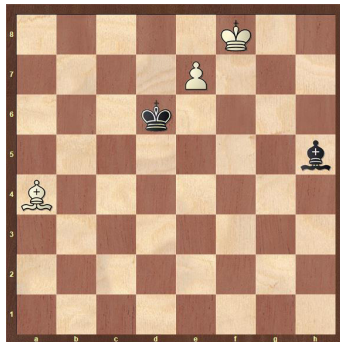
Kuvio 3



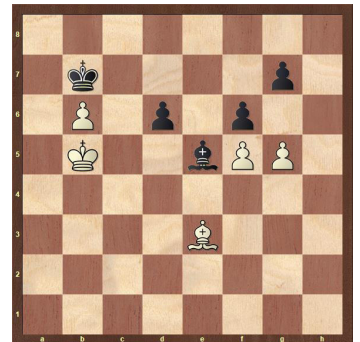
Kuvio 4



Kuvio 5



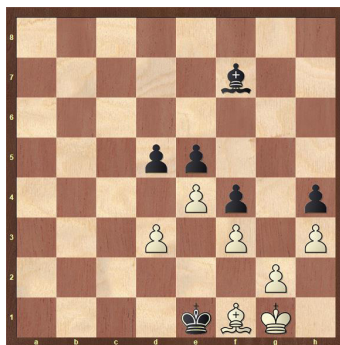
Kuvio 6



Kuvio 7



Kuvio 8



Kuvio 9

