



Etelä-Vantaan Shakkikerho

Kevätkausi 2019

Avauspeli I

Avasaiheena on **Caro-Kannin puolustus**, jossa varmistaa itselleen keskusta-sotilaan d5:een ilman, että c8-lähetti jää sotilasketjun taakse.

Ohjeita:

- 1) Edetään alkuasemasta harjoituspeliasemaan siirto kerrallaan.
- 2) Pelataan harjoituspelejä kuvion 2 asemasta.

Caro-Kannin puolustuksen Korchnoi-muunnelma

1.e4 c6 2.d4 d5 3.Rc3 dxe4 4.Rxe4 Rf6 5.Rxf6+ exf6 6.c3 Ld6 7.Ld3 0-0 8.Dc2 Te8+ 9.Re2 h6 10.0-0 Rd7 (kuvio 2, harjoituspeliasema)

Harjoituspeliasemassa...

Valkean tärkeät suunnitelmat:

- 1) Pyrkä loppupeliin, jossa valkean parempi sotilasasema takaa pienen edun.
- 2) Oikein ajoitettu keskustaläpimurto c3-c4 ja d4-d5 voi tarjota mahdollisuuksia.
- 3) Varoa mustan upseerien hyökkäystä valkean kuningasta vastaan.

Mustan tärkeät suunnitelmat:

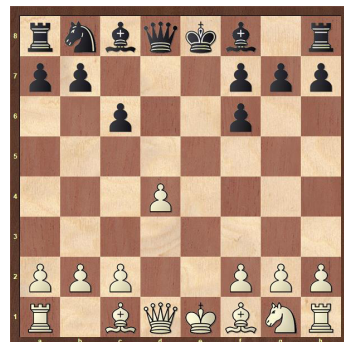
- 1) Välttää epäedullista loppupeliä.
- 2) Varoa valkean liikkuvaa keskustaa.
- 3) Hyökätä upseereilla valkean kuningasta vastaan.

Turnauspeliesimerkki:

Svatopluk Svoboda – Jiri Lechtynsky

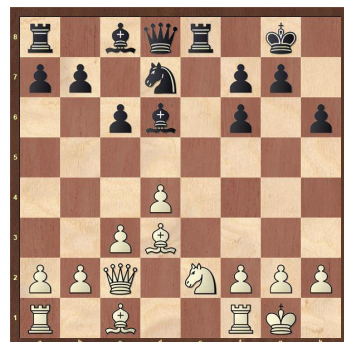
1.e4 c6 2.d4 d5 3.Rd2 dxe4 4.Rxe4 Rf6 5.Rxf6+ exf6 6.c3 Ld6 7.Ld3 0-0 8.Dc2 Te8+ 9.Re2 h6 10.0-0 Rd7 11.Lf4 Rf8 12.Lxd6 Dxd6 13.Rg3 Re6 14.Tfe1 Ld7 15.Rf5 Dc7 16.Lf1 g6 17.Re3 Tad8 18.Tad1 Lc8 19.a4 Kg7 20.d5 Rf4 21.dxc6 bxc6 22.Txd8 Txd8 23.Td1 Le6 24.Txd8 Dxd8 25.De4 Dd6 26.g3 Rh3+ 27.Lxh3 Lxh3 28.Dd4 De6 29.c4 c5 30.Dd3 Db6 31.Dd2 De6 32.f3 h5 33.Kf2 De5 34.Dc3 ½-½

Kuvio 1



Caro-Kannin puolustus,
valkean 6.siiro.

Kuvio 2:



Harjoituspeliasema,
valkean 11. siirto.

Siirtojen kirjaaminen/lukeminen:

K = kuningas
D = kuningatar
T = torni
L = lähetti
R = ratsu
pelkkä ruutu = sotilaan siirto
x = nappula lyödään.
0-0 = lyhyt linna
0-0-0 = pitkä linna
X = shakkimatti
e4, d5,... = ruutu, johon nappula liikkuu. Jos ruutuun voi liikkua useampi samanlainen nappula, merkataan myös lähtöruutu. Lähtöruudun voi merkata aina, jos haluaa (=pidempi merkitsemistapa).

Käännä paperi, niin löydät
mielenkiintoisia taktiikkatehtäviä!

Caro-Kannin puolustuksen taktisia tilanteita

Ohjeita:

1. Keksi paras siirto. Paras siirto tekee shakkimatin, voittaa materiaalia tai johtaa selvästi edulliseen asemaan. Siirto voi olla myös puolustus siirto, joka pelastaa häviöltä tai huonoon asemaan joutumiselta.
2. Ratkaisu voi olla yhden tai usemman siirron mittainen.
3. Laudan vieressä olevan neliön väri kertoo, kumpi on siirtovuorossa.
4. Jos tehtävä ei ratkea, kysy vinkkiä valmentajalta. Osa tehtävistä voi olla todella haastavia.

Kuvio 1



Kuvio 2



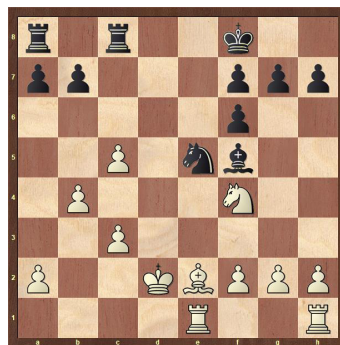
Kuvio 3



Kuvio 4



Kuvio 5



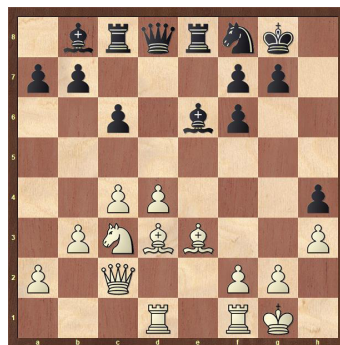
Kuvio 6



Kuvio 7



Kuvio 8



Kuvio 9

