



Etelä-Vantaan Shakkikerho

Syyskausi 2018

Avauspeli V

Avausaiheena on **Modernin puolustuksen Gurgenidze-muunnelma**, jossa keskustasotilaat usein lukkiutuvat ja asema saa suljetun luonteen.

Ohjeita:

- 1) Edetään alkuasemasta harjoituspeliasemaan siirto kerrallaan.
- 2) Pelataan harjoituspelejä kuvion 2 asemasta.

Modernin puolustuksen Gurgenidze muunnelma

1.e4 g6 2.d4 Lg7 3.Rc3 c6 4.f4 Db6 5.Rf3 d5 6.e5 Lg4 7.Le2 Rh6 8.0-0 Rf5 9.Ra4 Dc7 10.h3 Lxf3 11.Lxf3 h5 (kuvio 2, harjoituspeliasema)

Harjoituspeliasemassa...

Valkean tärkeät suunnitelmat:

- 1) Painostaa mustan keskustaa c2-c4 siirrolla sopivalla hetkellä.
- 2) Varoa liian suljettua asemaa, koska mustalla on kaksi ratsua.
- 3) Varoa mustan c6-c5 ja g6-g5 läpimurtoja.

Mustan tärkeät suunnitelmat:

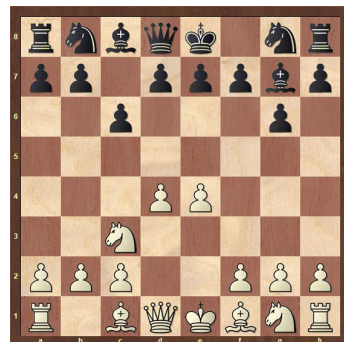
- 1) Painostaa valkean d4-sotilasta.
- 2) Hyödyntää ratsuja suljetussa asemassa.
- 3) Varoa valkean c2-c4, g2-g4 läpimurtoja.

Turnauspeliesimerkki:

Fiszer,Bartosz - Piorun,Kacper

1.e4 c6 2.d4 d5 3.Rc3 g6 4.e5 Lg7 5.f4 Db6 6.Rf3 Lg4 7.Le2 Rh6 8.Ra4 Dc7 9.Le3 Rf5 10.Lf2 h5 11.h3 Lxf3 2.Lxf3 h4 13.Rc5 Rd7 14.Rd3 e6 15.c3 Lf8 16.b4 Le7 17.a3 a5 18.0-0 Kf8 19.Dc2 Kg7 20.c4 dxc4 21.Dxc4 Rb6 22.Dc3 Thd8 23.b5 Rd5 24.Dc1 cxb5 25.Dxc7 Rxc7 26.Lxb7 Tab8 27.Le4 Rxd4 28.Tfd1 Re2+ 29.Kf1 Rc3 30.Tdc1 Rxe4 31.Txc7 Txd3 32.Txe7 Rxf2 33.Kxf2 Tc8 34.Ta7 Tc2+ 35.Kf1 a4 36.Tb7 Tb2 37.Tc1 Tdd2 38.Kg1 Txd2+ 39.Kh1 Tgf2 0-1

Kuvio 1



Modernin puolustuksen
Gurgenidze-muunnelma,
valkean 4.siirto.

Kuvio 2:



Harjoituspeliasema,
valkean 12. siirto.

Siirtojen kirjaaminen/lukeminen:

K = kuningas
D = kuningatar
T = torni
L = lähetti
R = ratsu
pelkkä ruutu = sotilaan siirto
x = nappula lyödään.
0-0 = lyhyt linna
0-0-0 = pitkä linna
X = shakkimatti
e4, d5,..., = ruutu, johon nappula liikkuu. Jos ruutuun voi liikkua useampi samanlainen nappula, merkataan myös lähtöruutu. Lähtöruudun voi merkata aina, jos haluaa (=pidempi merkitsemistapa).

Käännä paperi, niin löydät
mielenkiintoisia taktiikkatehtäviä!

Modernin puolustuksen taktisia tilanteita

Ohjeita:

1. Keksi paras siirto. Paras siirto tekee shakkimatin, voittaa materiaalia tai johtaa selvästi edulliseen asemaan. Siirto voi olla myös puolustus siirto, joka pelastaa häviöltä tai huonoon asemaan joutumiselta.
2. Ratkaisu voi olla yhden tai useamman siirron mittainen.
3. Laudan vieressä olevan neliön väri kertoo, kumpi on siirtovuorossa.
4. Jos tehtävä ei ratkea, kysy vinkkiä valmentajalta. Osa tehtävistä voi olla todella haastavia.

Kuvio 1



Kuvio 2



Kuvio 3



Kuvio 4



Kuvio 5



Kuvio 6



Kuvio 7



Kuvio 8



Kuvio 9

