



Etelä-Vantaan Shakkikerho

Syyskausi 2018

Avauspeli IV

Avasaiheena on Nimzo-intialaisen puolustuksen klassinen muunnelmä, jossa valkea usein saa lähettiparin edun, mutta jää kehityksessä hieman jälkeen.

Ohjeita:

- 1) Edetään alkuasemasta harjoituspeliasemaan siirto kerrallaan.
- 2) Pelataan harjoituspelejä kuvion 2 asemasta.

Nimzo-intialaisen puolustuksen klassinen muunnelmä

1.d4 Rf6 2.c4 e6 3.Rc3 Lb4 4.Dc2 0-0 5.a3 Lxc3 6.Dxc3 b6 7.Lg5 Lb7 8.e3 d6 9.Re2 Rbd7 10.Dc2 c5 11.Td1 Dc7 12.Rc3 a6 13.Dd2 (kuvio 2, harjoituspeliasema)

Harjoituspeliasemassa...

Valkean tärkeät suunnitelmat:

- 1) Painostaa mustan heikkoa d6-sotilasta.
- 2) Viedä kuningas linnaan turvaan.
- 3) Pyrkii loppupeliin, jolloin lähettiparin etu korostuu.

Mustan tärkeät suunnitelmat:

- 1) Huolehtia d6-sotilaan turvallisuudesta.
- 2) Hyödyntää kehitysetua ja valkean turvatonta kuningasta.
- 3) Välttää joutumista epäedulliseen loppupeliin.

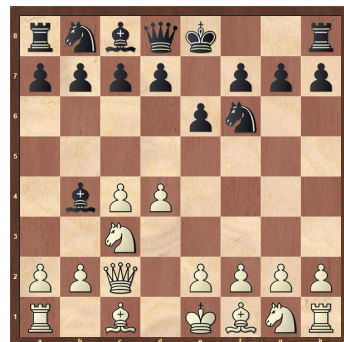
Turnauspeliesimerkki:

Anatoly Karpov – Jana Jackova

1.d4 Rf6 2.c4 e6 3.Rc3 Lb4 4.Dc2 0-0 5.a3 Lxc3+ 6.Dxc3 b6 7.Lg5 Lb7 8.e3 d6 9.Re2 Rbd7 10.Dc2 c5 11.Td1 cxd4 12.Txd4 h6 13.Lh4 Dc7 14.Rc3 d5 15.cxd5 Lxd5 16.f3 e5 17.Td2 Tac8 18.e4 Lc4 19.Dd1 Lxf1 20.Txf1 g5 21.Lg3 Rc5 22.Rb5 De7 23.Rd6 Tcd8 24.Rf5 Dc7 25.Lxe5 Txd2 26.Lxc7 Txd1+ 27.Kxd1 1-0

Käännä paperi, niin löydät
mielenkiintoisia taktiikkatehtäviä!

Kuvio 1



Nimzo-intialaisen puolustuksen klassinen muunnelmä, mustan 4.siirto.

Kuvio 2:



Harjoituspeliasema, mustan 13. siirto.

Siirtojen kirjaaminen/lukeminen:

K = kuningas
D = kuningatar
T = torni
L = lähetti
R = ratsu
pelkkä ruutu = sotilaan siirto
x = nappula lyödään.
0-0 = lyhyt linna
0-0-0 = pitkä linna
X = shakkimatti
e4, d5,..., = ruutu, johon nappula liikkuu. Jos ruutuun voi liikkua useampi samanlainen nappula, merkataan myös lähtöruutu. Lähtöruudun voi merkata aina, jos haluaa (=pidempi merkitsemistapa).

Nimzo-intialaisen puolustuksen taktisia tilanteita

Ohjeita:

1. Keksi paras siirto. Paras siirto tekee shakkimatin, voittaa materiaalia tai johtaa selvästi edulliseen asemaan. Siirto voi olla myös puolustus siirto, joka pelastaa häviöltä tai huonoon asemaan joutumiselta.
2. Ratkaisu voi olla yhden tai usemman siirron mittainen.
3. Laudan vieressä olevan neliön väri kertoo, kumpi on siirtovuorossa.
4. Jos tehtävä ei ratkea, kysy vinkkiä valmentajalta. Osa tehtävistä voi olla todella haastavia.

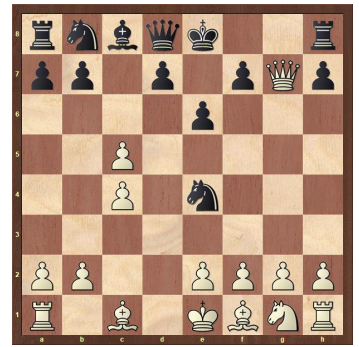
Kuvio 1



Kuvio 2



Kuvio 3



Kuvio 4



Kuvio 5



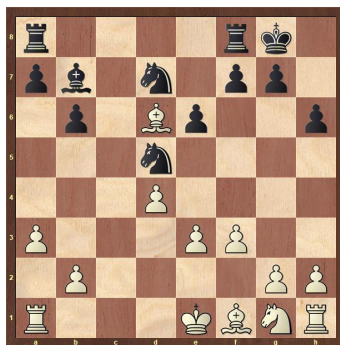
Kuvio 6



Kuvio 7



Kuvio 8



Kuvio 9

